

Anexo

- Ahíndra: país del que procede en realidad Jinx, está en otra dimensión y, por lo tanto, en otro mundo (Maní). Tradicionalmente ha sido gobernado siempre por reyes, aunque como bien explica Sheizhar, los reyes ahindrasís poco tienen que ver con los terrestres de cualquier época, presente o pasada.

- Alyner: colina a las afueras de Raetern en la cual Naskay celebra cada 28 de julio su aniversario como tirano de Ahíndra, mediante el asesinato de miembros de la Cámara que permanecieron fieles a Aralix.

- Aralix: rey de Ahíndra hasta que Naskay, el padre de su mujer, lo asesinara para llegar al poder. Es el padre de Jinx, a quien tuvo con otra mujer que no era su esposa. Al igual que su hijo era un Sedebaquo.

- Diedre: tía de Jinx, por ser hermana de Qalire. Tras la muerte de su hermano Olin durante el primer año de gobierno de Naskay se hizo cargo de Jaleen, su sobrina.

- Dihbots: animales con forma similar a la de una ardilla, pero con el tamaño de un perro mastín, con una cola pequeña y peluda y unas largas orejas puntiagudas que mueven sin cesar, y que echan hacia atrás cuando se encuentran muy a gusto.

- Evan: mejor amigo de Jinx. Vive en Londres, al igual que el ahindrasí, y desde primaria ha sido el mejor y único amigo de Jinx.

- Fenower: tutor de Qalire, la madre de Jinx, en la Orden de los Sanadores y el Jefe Supremo de la misma.

- Gaeront: grifo macho completamente negro que entabla el lazo con Sheizhar, número dos de la Gran Manada después de Lennya.

- Garlez: cuerpo de grifo con dos almas fusionadas en una sola, la de Gaeront y la de Sheizhar, por lo que es una nueva identidad mucho más compleja que cualquiera de las dos anteriores por separado. Posee la telepatía y demás secretos propios de los grifos y, debido a la parte humana de Sheizhar, también puede comunicarse con la voz y tiene el don de la profecía.

- George: padre adoptivo de Jinx.

- Ghinney: antiguo Ocluvens Mayor, fue el maestro de Sheizhar, pues lo eligió como aprendiz. Murió después de ocho años en el puesto.

- Grifo: ser con cabeza y patas delanteras de un águila gigante y cuartos traseros de león, se creían extintos o que simplemente nunca habían existido. Sin embargo, Jinx logra despertarlos del sueño en el que los había sumido un Sedebaquo hacía muchísimo tiempo. Estos seres se comunican por telepatía, tanto entre ellos como con seres de otras

especies, como los humanos, son extremadamente inteligentes y poseen secretos exclusivos de su especie. Además, cuando un grifo entabla el lazo con alguien, estos quedan unidos por una extraña conexión muy poderosa. Los grifos que quedan se agrupan en la Gran Manada.

- Hermandad Púrpura: organización que surge tras la muerte de Aralix cuyo objetivo es derrocar a Naskay. La Hermandad tiene más de 400 miembros, incluidas personas del entorno próximo a Naskay (por ejemplo, algunos miembros del Consejo).

- Hulm: persona que tiene el don de producir portales que pueden conectar lugares tanto muy cercanos (por ejemplo, las dos caras de una misma pared) como muy lejanos.

- Ikés: idioma antiguo que se utilizaba en todo Maní y que, en la actualidad, solo lo aprenden los Hulms, dado que así los portales son más seguros y más precisos. Muchos de los nombres de personas o de lugares están en ikés.

- Jaleen: prima de Jinx, hija del hermano menor de Qalire, Olin, pero que ha sido criada desde que tenía tan solo un año por su tía Diedre. Tiene dieciséis años y posee el don de la curación, aunque nunca entró en la Orden.

- Jalhem: rey de Ahíndra antes que Aralix. Murió sin descendencia.

- Jinx: chico de dieciséis años que vive en Londres aunque en realidad proviene de otro mundo, Maní. Es el legítimo rey de Ahíndra y el último Sedebaquo, su mejor amigo es Evan, aunque ambos sienten algo más.

- Keralwat: cordillera al norte de Ahíndra que hace de frontera con Buenthalí, otro país. Nadie sabe por qué pero no se pueden abrir portales en las cercanías de esa cadena montañosa. Su nombre ha variado a lo largo de los tiempos, pues antes se denominaba Lennateg (“colmillos de piedra”) y tras el suceso de los grifos pasó a llamarse Keralwat (“lecho de los durmientes”).

- Lennya: grifo hembra de plumaje dorado, es la matriarca de la Gran Manada y la más grande de todos esos seres. Entabla el lazo con Jinx.

- Lensus: animales muy parecidos a los caballos, pero más bajos y fuertes, con una cabeza más pequeña y zarpas en lugar de cascos. Son mucho más dóciles que los caballos.

- Linda: madre adoptiva de Jinx.

- Maní: mundo del que procede Jinx, se encuentra en otra dimensión y se conecta a la Tierra por medio de portales creados por los Hulms.

- Marva: esposa de Naskay, se suicida delante de su hija Ynnea bebiendo un veneno.

- Naskay: tirano de Ahíndra tras asesinar a Aralix, el anterior rey. Es un hombre perverso y sanguinario, manda asesinar cada año a un miembro de la Cámara de entre los que permanecieron fieles al antiguo monarca.

- Nayam: colgante que Qalire regala a su hijo, está hecho con cristal de Nayatanei y posee el poder de sanar (ese es el significado de su nombre en ikés). El auténtico y primer Nayam fue creado y destruido hace miles de años, pero el proceso se guardó en un libro a modo de leyenda.

- Nayatanei: ciudad de Buenthali, país al norte de Ahíndra, que se encuentra muy cerca de la Cordillera de Keralwat. Ahí se encuentran los artesanos que extraen y tratan el cristal que recibe el mismo nombre que la ciudad. Dicho cristal es muy caro y tiene una extraña afinidad con el don de la curación.

- Ocluvens: persona con el don de la profecía, se dividen en Iniciados, Meneqai y Tinedam. De entre los Tinedam se elige al Ocluvens Mayor, que escoge a un Iniciado para que sea su aprendiz. Suelen empezar a estudiar a los siete años aunque no es obligatorio entrar a formar parte de la Organización, los que forman parte de ella viven en el Ocustel, un castillo con tres torres situado en Raetern.

- Olin: hermano menor de Qalire y Diedre, padre de Jaleen y tío de Jinx. Murió en una refriega durante el primer año de gobierno de Naskay.

- Qalire: madre biológica de Jinx. Se marchó de la Orden de los Sanadores debido a la codicia de Fenower, el Jefe Supremo y su tutor. Fue asesinada por orden de Naskay poco después de dar a luz a Jinx.

- Raetern: capital de Ahíndra, situada al noroeste del país. En esta ciudad se encuentran el Ocustel, la sede de la Hermandad Púrpura (bajo tierra), el palacio del rey y, casi fuera de la misma, la pequeña casita en la que viven Sheizhar y Valro.

- Sanador: persona con el don de la curación. Todos los que nazcan con ese don tienen la obligación de aprender en la Orden de los Sanadores, hasta ahora controlada por Fenower. Jaleen posee ese don, al igual que su tía Qalire.

- Sedebaquo: persona con el don de controlar el aire, el fuego, el agua, la tierra, los animales y las plantas de Maní. Siempre ha escaseado ese don y a partir de Jinx se extingue, pues él es el último que poseerá todos los dones juntos.

- Sheizhar: Ocluvens al que se le presentó la profecía de Jinx y gracias al cual él se pudo salvar. Es uno de los líderes de la Hermandad Púrpura y mantiene una relación con Diedre (tía de Jinx).

- Tisya: hacha con la cual el verdugo de Naskay le corta la cabeza al rehén en el aniversario de la toma del Gobierno. Significa muerte en ikés.

- Valro: Hulm de la Hermandad Púrpura que vive con Sheizhar, es un hombre muy sabio y, aunque puede parecer un poco hosco, es una buena persona.

- Ynnea: hijastra de Naskay y viuda de Aralix, pues era su esposa aunque él mantenía una relación con Qalire, algo que ella aceptaba de buen grado dado que eran grandes amigos desde pequeños.

